

附表 2：大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱

填表說明：

1. 依據大學遠距教學實施辦法第 6 條，各校開授遠距教學課程，應擬具教學計畫，送課程相關委員會研議，提經教務會議通過後實施，並報教育部備查，且應公告於網路上供查詢。
2. 教學計畫大綱如下，課程教學計畫連結網址，請填入教育部「大學校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽，才予以備查。
3. 本件提報大綱為基本填寫項目，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱：弘光科技大學

開課期間：106 學年度 02 學期 (本學期是否為新開設課程：是 否)

壹、課程基本資料 (有包含者請於打✓)

1.	課程名稱	程式設計(二)
2.	課程英文名稱	Programming (I)
3.	教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 非同步遠距教學 <input type="checkbox"/> 同步遠距教學主播學校 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校:弘光科大 系所:資管系
4.	授課教師姓名及職稱	陳富國 /教師
5.	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6.	開課單位名稱 (或所屬學院及科系所名稱)	管理學院/資訊管理系
7.	課程學制	<input type="checkbox"/> 學士班 <input checked="" type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 學士班在職專班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學院 ( <input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 專科 ( <input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 進修專校 <input type="checkbox"/> 進修學院 ( <input type="checkbox"/> 二技 <input type="checkbox"/> 四技 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學位學程 ( <input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程 (食品烘焙製造業 4.0 學程)
8.	部別	<input type="checkbox"/> 日間部 <input checked="" type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9.	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他(學校計畫)
11.	開課期限(授課學期數)	<input type="checkbox"/> 一學期(半年) <input checked="" type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他
12.	選課別	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
13.	學分數	3
14.	每週上課時數	4
15.	開課班級數	1
16.	預計總修課人數	60
17.	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱:_____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他
19.	課程平台網址 (非同步教學必填)	<a href="http://tronclass.hk.edu.tw/">http://tronclass.hk.edu.tw/</a>
20.	教學計畫大綱檔案連結網址	

## 貳、課程教學計畫

一	教學目標	<p>認知</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 熟悉結構化程式語言</li> <li>● 了解設計程式過程</li> <li>● 使用 C# 進行程式設計</li> <li>● 透過程式設計來規畫、設計、實現問題的解決方案</li> <li>● 了解程式設計相關證照考試及進行方式</li> </ul> <p>技能</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 能使用程式設計開發工具來撰寫及測試程式</li> <li>● 能分析設計問題的解決方案</li> <li>● 能使用程式語言 C# 來實現問題的解決方案</li> <li>● 能熟練地使用程式語言 C#</li> </ul> <p>情意</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 與分組成員一起探討問題解決方案</li> <li>● 激發學生利用程式設計之能力輔助日後相關課程之學習。</li> </ul>																																																																																																																												
二	適合修習對象	大一資訊相關系學生																																																																																																																												
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>周次</th> <th>學習內容</th> <th>課程進行方式</th> <th>學習活動</th> <th>時數</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>01</td> <td>課程介紹 + 程式設計概論</td> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>分組</td> <td>4 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">02</td> <td rowspan="2">陣列與集合 I</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">03</td> <td rowspan="2">陣列與集合 II</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">04</td> <td rowspan="2">陣列與集合 III</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>測驗</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">05</td> <td rowspan="2">檔案處理</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>測驗</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">06</td> <td rowspan="2">檔案處理 CSV 與 XLS I</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">07</td> <td rowspan="2">檔案處理 CSV 與 XLS II</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">08</td> <td rowspan="2">檔案處理 CSV 與 XLS III</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>測驗+線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>09</td> <td>期中考</td> <td>期中簡報</td> <td>簡報及報告</td> <td>4 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">10</td> <td rowspan="2">遊戲設計 - 打磚塊 I</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">11</td> <td rowspan="2">遊戲設計 - 打磚塊 II</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">12</td> <td rowspan="2">遊戲設計 - 打磚塊 III</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>測驗</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">13</td> <td rowspan="2">遊戲設計 - 打磚塊 IV</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">14</td> <td rowspan="2">物件導向分析方法與技巧 - I</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">15</td> <td rowspan="2">物件導向分析方法與技巧 - II</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>作業</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>物件導向分析方法與技巧 -</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>測驗</td> <td>2 小時</td> </tr> </tbody> </table>	周次	學習內容	課程進行方式	學習活動	時數	01	課程介紹 + 程式設計概論	教室課程+PPT 講解	分組	4 小時	02	陣列與集合 I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	03	陣列與集合 II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	04	陣列與集合 III	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	05	檔案處理	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	06	檔案處理 CSV 與 XLS I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	07	檔案處理 CSV 與 XLS II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	08	檔案處理 CSV 與 XLS III	線上課程+PPT 講解	測驗+線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	09	期中考	期中簡報	簡報及報告	4 小時	10	遊戲設計 - 打磚塊 I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	11	遊戲設計 - 打磚塊 II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	12	遊戲設計 - 打磚塊 III	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	13	遊戲設計 - 打磚塊 IV	線上課程+PPT 講解	動手實作	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	14	物件導向分析方法與技巧 - I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	15	物件導向分析方法與技巧 - II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時	16	物件導向分析方法與技巧 -	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時
周次	學習內容	課程進行方式	學習活動	時數																																																																																																																										
01	課程介紹 + 程式設計概論	教室課程+PPT 講解	分組	4 小時																																																																																																																										
02	陣列與集合 I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
03	陣列與集合 II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
04	陣列與集合 III	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
05	檔案處理	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
06	檔案處理 CSV 與 XLS I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
07	檔案處理 CSV 與 XLS II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
08	檔案處理 CSV 與 XLS III	線上課程+PPT 講解	測驗+線上觀摩	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
09	期中考	期中簡報	簡報及報告	4 小時																																																																																																																										
10	遊戲設計 - 打磚塊 I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
11	遊戲設計 - 打磚塊 II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
12	遊戲設計 - 打磚塊 III	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
13	遊戲設計 - 打磚塊 IV	線上課程+PPT 講解	動手實作	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
14	物件導向分析方法與技巧 - I	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
15	物件導向分析方法與技巧 - II	線上課程+PPT 講解	作業	2 小時																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	2 小時																																																																																																																										
16	物件導向分析方法與技巧 -	線上課程+PPT 講解	測驗	2 小時																																																																																																																										

FM-10420-B09

表單修訂日期：104.12.11

保存期限：5 年

		III	教室課程+動手實作	動手實作	2 小時
		17 物件導向分析方法與技巧-IV	線上課程+PPT 講解	測驗+線上觀摩	2 小時
			作業	作業	2 小時
		18 期末考	發表	作品	4 小時
四	教學方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1.提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2.提供線上非同步教學</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3.有線上教師或線上助教</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4.提供面授教學，次數：<u>18</u>次，總時數：<u>18</u>小時</p> <p><input type="checkbox"/> 5.提供線上同步教學，次數：<u>  </u>次，總時數：<u>  </u>小時</p> <p><input type="checkbox"/> 6.其它：(請說明)</p>			
五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1.提供給系統管理者進行學習管理系統</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 個人資料</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能</p> <p>2.提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 其他相關功能 (請說明)</p>			
六	師生互動討論方式	<p>(包括教師時間、E-mail 信箱、對應窗口等)</p> <p>同步教學線上討論區</p> <p>非同步教學線上討論區</p> <p><a href="mailto:fgchen@gmail.com">fgchen@gmail.com</a></p> <p>LINE/Facebook 平台</p> <p>使用 TeamViewer 遠端實境教學</p>			
七	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1.提供線上說明作業內容</p> <p><input type="checkbox"/> 2.線上即時作業填答</p> <p><input type="checkbox"/> 3.作業檔案上傳及下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4.線上測驗</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 5.成績查詢</p> <p><input type="checkbox"/> 6.其他做法 (請說明)</p>			
八	成績評量方式	<p>(包括考試方式、考評項目其所佔總分比率)</p> <p>平時作業 30% 期中 30% 期末 40%</p> <p>1. 期中考前每人(同步與非同步)至少參與討論 7 次(發問、解答、心得均可)，問題品質不佳者不計分</p> <p>2. 期末考前每人(同步與非同步)至少參與討論 8 次(發問、解答、心得均可)，問題品質不佳者不計分</p>			

		<ul style="list-style-type: none"> <li>3. 期中考前每人至少對於觀摩範例發表評論 1 次(可算在心得中)</li> <li>4. 期末考前每人至少對於觀摩範例發表評論 1 次(可算在心得中)</li> </ul>
九	上課注意事項	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. 面授課程請勿帶食品、飲料(罐裝有蓋白開水不在此限)進入電腦教室</li> <li>2. 課程進度將視學習狀況調整</li> <li>3. 平時成績包括出席、報告、作業、態度(老師有 10%裁量空間)</li> </ul>