

附表：大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱

填表說明：

1. 依據大學遠距教學實施辦法第6條，各校開授遠距教學課程，應擬具教學計畫，送課程相關委員會研議，提經教務會議通過後實施，並報教育部備查，且應公告於網路上供查詢。
2. 教學計畫大綱如下，課程教學計畫連結網址，請填入教育部「大專校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽，才予以備查。
3. 本件提報大綱為基本填寫項目，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱：_____

開課期間：__110__學年度__1__學期（本學期是否為新開設課程：是 否）

壹、課程基本資料（有包含者請於打）

1.	課程名稱	遊戲測試
2.	課程英文名稱	
3.	教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 非同步遠距教學 <input type="checkbox"/> 同步遠距教學 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校：_____ 系所：_____
4.	授課教師姓名及職稱	陳智賢/副教授
5.	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6.	開課單位名稱 (或所屬學院及科系所名稱)	多媒體遊戲發展與應用系
7.	課程學制	<input type="checkbox"/> 學士班 <input checked="" type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 學士班在職專班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學院 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 專科 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 進修專校 <input type="checkbox"/> 進修學院 (<input type="checkbox"/> 二技 <input type="checkbox"/> 四技 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學位學程 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程
8.	部別	<input type="checkbox"/> 日間部 <input checked="" type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9.	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
11.	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他
12.	選課別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
13.	學分數	3
14.	每週上課時數	(非同步遠距教學，請填平均每週面授時數) 一小時課堂
15.	開課班級數	1
16.	預計總修課人數	30
17.	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱：_____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他
19.	課程平台網址(非同步教學必填)	弘光科技大學 Tronclass http://tronclass.hk.edu.tw/

FM-10490-B09

表單修訂日期：109.02.18

保存期限：5年

貳、課程教學計畫

一	教學目標																																																																																																																																													
二	適合修習對象																																																																																																																																													
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>周次</th> <th>學習內容</th> <th>課程進行方式</th> <th>學習活動</th> <th>時數</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>01</td> <td>課程介紹與作業說明</td> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>無</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">02</td> <td rowspan="2">遊戲測試的發展現狀</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">03</td> <td rowspan="2">遊戲測試的前景</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">04</td> <td rowspan="2">遊戲測試的基本概念</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">05</td> <td rowspan="2">遊戲測試的方法</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">06</td> <td rowspan="2">遊戲測試的方法</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">07</td> <td rowspan="2">遊戲測試的流程和過程管理</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">08</td> <td rowspan="2">遊戲測試的流程和過程管理</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td>09</td> <td>期中報告分享</td> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">10</td> <td rowspan="2">測試用例的設計方法</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">11</td> <td rowspan="2">測試用例的設計方法</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">12</td> <td rowspan="2">遊戲性能測試</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">13</td> <td rowspan="2">遊戲的平衡性測試</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">14</td> <td rowspan="2">Airstest 軟體基本操作</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">15</td> <td rowspan="2">Airstest 專案實做</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">16</td> <td rowspan="2">Airstest 專案實做</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+動手實作</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">17</td> <td rowspan="2">Airstest 專案實做</td> <td>線上課程+PPT 講解</td> <td>線上觀摩</td> <td>2 小時</td> </tr> <tr> <td>教室課程+PPT 講解</td> <td>動手實作</td> <td>0 小時</td> </tr> <tr> <td>18</td> <td>期末報告展示</td> <td>教室課程</td> <td>無</td> <td>2 小時</td> </tr> </tbody> </table> <p>1. 請以實際上課週次填報。 2. 若因實習安排或其他原因而需調整課程週數(例:12 週),則需於下列備註敘明原因及每週授課時數調整情形。</p> <p>備註:</p>	周次	學習內容	課程進行方式	學習活動	時數	01	課程介紹與作業說明	教室課程+PPT 講解	無	2 小時	02	遊戲測試的發展現狀	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	03	遊戲測試的前景	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	04	遊戲測試的基本概念	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時	05	遊戲測試的方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時	06	遊戲測試的方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時	07	遊戲測試的流程和過程管理	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時	08	遊戲測試的流程和過程管理	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時	09	期中報告分享	教室課程+PPT 講解	動手實作	2 小時	10	測試用例的設計方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	11	測試用例的設計方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	12	遊戲性能測試	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	13	遊戲的平衡性測試	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	14	Airstest 軟體基本操作	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	15	Airstest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	16	Airstest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+動手實作	動手實作	0 小時	17	Airstest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時	教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時	18	期末報告展示	教室課程	無	2 小時
周次	學習內容	課程進行方式	學習活動	時數																																																																																																																																										
01	課程介紹與作業說明	教室課程+PPT 講解	無	2 小時																																																																																																																																										
02	遊戲測試的發展現狀	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
03	遊戲測試的前景	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
04	遊戲測試的基本概念	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
05	遊戲測試的方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
06	遊戲測試的方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
07	遊戲測試的流程和過程管理	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
08	遊戲測試的流程和過程管理	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
09	期中報告分享	教室課程+PPT 講解	動手實作	2 小時																																																																																																																																										
10	測試用例的設計方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
11	測試用例的設計方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
12	遊戲性能測試	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
13	遊戲的平衡性測試	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
14	Airstest 軟體基本操作	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
15	Airstest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
16	Airstest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+動手實作	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
17	Airstest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時																																																																																																																																										
		教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時																																																																																																																																										
18	期末報告展示	教室課程	無	2 小時																																																																																																																																										

四	教學方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2. 提供線上非同步教學</p> <p><input type="checkbox"/> 3. 有線上教師或線上助教</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4. 提供面授教學，次數：18 次，總時數：__24__小時</p> <p><input type="checkbox"/> 5. 提供線上同步教學，次數：__次，總時數：__小時</p> <p><input type="checkbox"/> 6. 其它：(請說明)</p>
五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 個人資料</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊</p> <p><input type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能</p> <p>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢</p> <p><input type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區)</p> <p><input type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現</p> <p><input type="checkbox"/> 其他相關功能(請說明)</p>
六	師生互動討論方式	<p>(包括教師時間、E-mail 信箱、對應窗口等)</p> <p>以線上討論室及電子郵件進行</p>
七	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容</p> <p><input type="checkbox"/> 2. 線上即時作業填答</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3. 作業檔案上傳及下載</p> <p><input type="checkbox"/> 4. 線上測驗</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 5. 成績查詢</p> <p><input type="checkbox"/> 6. 其他做法(請說明)</p>
八	成績評量方式	<p>(包括考試方式、考評項目其所佔總分比率，合計 100%)</p> <p>成績納入學習者的線上學習歷程和參與度占總分數__10__%、__平時作業：30%、期中報告：20%、期末報告：40%，合計 100%。</p>
九	上課注意事項	