

附表：大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱

填表說明：

1. 依據大學遠距教學實施辦法第 6 條，各校開授遠距教學課程，應擬具教學計畫，送課程相關委員會研議，提經教務會議通過後實施，並報教育部備查，且應公告於網路上供查詢。
2. 教學計畫大綱如下，課程教學計畫連結網址，請填入教育部「大學校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽，才予以備查。
3. 本件提報大綱為基本填寫項目，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱：_____弘光科技大學_____

開課期間：__111__學年度__1__學期（本學期是否為新開設課程：是
否）

壹、課程基本資料（有包含者請於打）

1.	課程名稱	遊戲測試
2.	課程英文名稱	
3.	教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 非同步遠距教學 <input type="checkbox"/> 同步遠距教學 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校: _____ 系所: _____
4.	授課教師姓名及職稱	陳智賢/副教授
5.	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6.	開課單位名稱 (或所屬學院及科系所名稱)	多媒體遊戲發展與應用系
7.	課程學制	<input type="checkbox"/> 學士班 <input checked="" type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 學士班在職專班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學院(<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 專科(<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 進修專校 <input type="checkbox"/> 進修學院(<input type="checkbox"/> 二技 <input type="checkbox"/> 四技 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學位學程(<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程
8.	部別	<input type="checkbox"/> 日間部 <input checked="" type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9.	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
11.	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他
12.	選課別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
13.	學分數	3
14.	每週上課時數	(非同步遠距教學，請填平均每週面授時數) 一小時課堂
15.	開課班級數	1
16.	預計總修課人數	30
17.	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱: _____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制

FM-10490-B09

表單修訂日期：109.02.18

保存期限：5 年

		<input type="checkbox"/> 其他
19.	課程平台網址(非同步教學必填)	弘光科技大學 Tronclass http://tronclass.hk.edu.tw/
20.	教學計畫大綱檔案連結網址	

貳、課程教學計畫

一	教學目標					
二	適合修習對象					
三	課程內容大綱	(請填寫每週次的授課內容及授課方式)				
		周次	學習內容	課程進行方式	學習活動	時數
		01	課程介紹與作業說明	教室課程+PPT 講解	無	2 小時
		02	遊戲測試的發展現狀	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		03	遊戲測試的前景	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		04	遊戲測試的基本概念	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時
		05	遊戲測試的方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時
		06	遊戲測試的方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時
		07	遊戲測試的流程和過程管理	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時
		08	遊戲測試的流程和過程管理	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時
		09	期中報告分享	教室課程+PPT 講解	動手實作	2 小時
		10	測試用例的設計方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		11	測試用例的設計方法	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		12	遊戲性能測試	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		13	遊戲的平衡性測試	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		14	Airtest 軟體基本操作	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		15	Airtest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		16	Airtest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+動手實作	動手實作	0 小時
		17	Airtest 專案實做	線上課程+PPT 講解	線上觀摩	2 小時
				教室課程+PPT 講解	動手實作	0 小時
		18	期末報告展示	教室課程	無	2 小時
		<p>1. 請以實際上課週次填報。</p> <p>2. 若因實習安排或其他原因需調整課程週數(例:12 週),則需於下列備註敘明原因及每週授課時數調整情形。</p>				

FM-10490-B09

表單修訂日期:109.02.18

保存期限:5 年

		備註:
四	教學方式	(有包含者請打✓,可複選) <input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上課程主要及補充教材 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 提供線上非同步教學 <input type="checkbox"/> 3. 有線上教師或線上助教 <input checked="" type="checkbox"/> 4. 提供面授教學,次數:18次,總時數: __24__小時 <input type="checkbox"/> 5. 提供線上同步教學,次數: __次,總時數: __小時 <input type="checkbox"/> 6. 其它:(請說明)
五	學習管理系統	呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓,可複選) 1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理 <input checked="" type="checkbox"/> 個人資料 <input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊 <input type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能 2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能 <input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽 <input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載 <input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢 <input type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈 <input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區) <input type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現 <input type="checkbox"/> 其他相關功能(請說明)
六	師生互動討論方式	(包括教師時間、E-mail信箱、對應窗口等) 以線上討論室及電子郵件進行
七	作業繳交方式	(有包含者請打✓,可複選) <input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容 <input type="checkbox"/> 2. 線上即時作業填答 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 作業檔案上傳及下載 <input type="checkbox"/> 4. 線上測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 5. 成績查詢 <input type="checkbox"/> 6. 其他做法(請說明)
八	成績評量方式	(包括考試方式、考評項目其所佔總分比率,合計100%) 成績納入學習者的線上學習歷程和參與度占總分數__10__%、__平時作業:30%、期中報告:20%、期末報告:40%,合計100%。
九	上課注意事項	