

網路教學委員會： 會議時間：	審查結果： <input type="checkbox"/> 通過 獎勵金額新台幣 _____ 元整 加計鐘點： <input type="checkbox"/> 是 _____ 小時， <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> 不通過
教務會議： 會議時間：	審查結果： <input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過

附表：大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱

填表說明：

1. 依據大學遠距教學實施辦法第6條，各校開授遠距教學課程，應擬具教學計畫，送課程相關委員會研議，提經教務會議通過後實施，並報教育部備查，且應公告於網路上供查詢。
2. 教學計畫大綱如下，課程教學計畫連結網址，請填入教育部「大專校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽，才予以備查。
3. 本件提報大綱為基本填寫項目，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱：弘光科技大學

開課期間：111 學年度 1 學期 (本學期是否為新開設課程：是 否)

壹、課程基本資料 (有包含者請於打)

1.	課程名稱	遊戲引擎進階實務(二)
2.	課程英文名稱	Advanced game engine practice (2)
3.	教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 非同步遠距教學 <input type="checkbox"/> 同步遠距教學 主講學校 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校:弘光科技大學 系所:多媒體遊戲發展與應用系
4.	授課教師姓名及職稱	黃建基/副教授
5.	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6.	開課單位名稱 (或所屬學院及科系所名稱)	弘光科技大學/民生創新學院/多媒體遊戲發展與應用系
7.	課程學制	<input type="checkbox"/> 學士班 <input checked="" type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 學士班在職專班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學院 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 專科 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 進修專校 <input type="checkbox"/> 進修學院 (<input type="checkbox"/> 二技 <input type="checkbox"/> 四技 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學位學程 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程
8.	部別	<input type="checkbox"/> 日間部 <input checked="" type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9.	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
11.	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他

FM-10490-B09

表單修訂日期：109.02.18

保存期限：5 年

12.	選課別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
13.	學分數	2
14.	每週上課時數	2節遠距教學(其中有共8節面授教學) (非同步遠距教學,請填平均每週面授時數)
15.	開課班級數	進修部多遊四乙
16.	預計總修課人數	35
17.	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱: _____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他
19.	課程平台網址(非同步教學必填)	http://tronclass.hk.edu.tw/
20.	教學計畫大綱檔案連結網址	http://tronclass.hk.edu.tw/

貳、課程教學計畫

1.	教學目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 訓練學生利用程式設計之邏輯設計能力。 2. 進階熟悉 C# 程式語言及 AR 開發工具。 3. 進階熟悉 Unity 程式設計技巧,並具備其能力。 4. 培養學生整合相關遊戲引擎之能力。 5. 提高學生對遊戲設計之能力。 																																																									
2.	適合修習對象	● 大專院校之學生																																																									
3.	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>週次</th> <th>授課內容</th> <th>授課方式</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1. 複習 Unity 遊戲引擎</td> <td>面授 2hr</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>2. AR 引擎介紹</td> <td>面授 2hr</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>3. Vuforia 引擎介紹與註冊開發者</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>4. 第一次使用 Vuforia</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>5. AR 實作 1: AR 秀模型(1)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>6. AR 實作 1: AR 秀模型(2)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>7. AR 實作 1: AR 秀模型(3)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>8. AR 實作 2: AR 型錄(1)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>期中實作及報告</td> <td>面授 2hr</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>10. AR 實作 2: AR 型錄(2)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>11. AR 實作 2: AR 型錄(3)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>12. AR 實作 3: AR 秀名片(1)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>13. AR 實作 3: AR 秀名片(2)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>14. AR 實作 3: AR 秀名片(3)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>15. AR 實作 3: AR 大頭貼(1)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>16. AR 實作 3: AR 大頭貼(2)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>17</td> <td>17. Google Play 發布上架</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>18</td> <td>期末實作及報告</td> <td>面授 2hr</td> </tr> </tbody> </table>	週次	授課內容	授課方式	1	1. 複習 Unity 遊戲引擎	面授 2hr	2	2. AR 引擎介紹	面授 2hr	3	3. Vuforia 引擎介紹與註冊開發者	遠距教學	4	4. 第一次使用 Vuforia	遠距教學	5	5. AR 實作 1: AR 秀模型(1)	遠距教學	6	6. AR 實作 1: AR 秀模型(2)	遠距教學	7	7. AR 實作 1: AR 秀模型(3)	遠距教學	8	8. AR 實作 2: AR 型錄(1)	遠距教學	9	期中實作及報告	面授 2hr	10	10. AR 實作 2: AR 型錄(2)	遠距教學	11	11. AR 實作 2: AR 型錄(3)	遠距教學	12	12. AR 實作 3: AR 秀名片(1)	遠距教學	13	13. AR 實作 3: AR 秀名片(2)	遠距教學	14	14. AR 實作 3: AR 秀名片(3)	遠距教學	15	15. AR 實作 3: AR 大頭貼(1)	遠距教學	16	16. AR 實作 3: AR 大頭貼(2)	遠距教學	17	17. Google Play 發布上架	遠距教學	18	期末實作及報告	面授 2hr
週次	授課內容	授課方式																																																									
1	1. 複習 Unity 遊戲引擎	面授 2hr																																																									
2	2. AR 引擎介紹	面授 2hr																																																									
3	3. Vuforia 引擎介紹與註冊開發者	遠距教學																																																									
4	4. 第一次使用 Vuforia	遠距教學																																																									
5	5. AR 實作 1: AR 秀模型(1)	遠距教學																																																									
6	6. AR 實作 1: AR 秀模型(2)	遠距教學																																																									
7	7. AR 實作 1: AR 秀模型(3)	遠距教學																																																									
8	8. AR 實作 2: AR 型錄(1)	遠距教學																																																									
9	期中實作及報告	面授 2hr																																																									
10	10. AR 實作 2: AR 型錄(2)	遠距教學																																																									
11	11. AR 實作 2: AR 型錄(3)	遠距教學																																																									
12	12. AR 實作 3: AR 秀名片(1)	遠距教學																																																									
13	13. AR 實作 3: AR 秀名片(2)	遠距教學																																																									
14	14. AR 實作 3: AR 秀名片(3)	遠距教學																																																									
15	15. AR 實作 3: AR 大頭貼(1)	遠距教學																																																									
16	16. AR 實作 3: AR 大頭貼(2)	遠距教學																																																									
17	17. Google Play 發布上架	遠距教學																																																									
18	期末實作及報告	面授 2hr																																																									

FM-10490-B09

表單修訂日期: 109.02.18

保存期限: 5 年

4.	教學方式	<p>(有包含者請打✓,可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>1.提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>2.提供線上非同步教學</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>3.有線上教師或線上助教</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>4.提供面授教學,次數:4次,總時數:8小時</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>5.提供線上非同步教學,次數:14次,總時數:28小時</p> <p><input type="checkbox"/>6.其它:(請說明)</p>
5.	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓,可複選)</p> <p>1.提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 個人資料</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能</p> <p>2.提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現</p> <p><input type="checkbox"/> 其他相關功能(請說明)</p>
6.	師生互動討論方式	<p>(包括教師時間、E-mail 信箱、對應窗口等)</p> <p>教師時間排課完畢後由教務處公告</p> <p>Email: gigo@hk.edu.tw</p> <p>討論窗口 http://tronclass.hk.edu.tw/</p>
7.	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓,可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>1.提供線上說明作業內容</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>2.線上即時作業填答</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>3.作業檔案上傳及下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>4.線上測驗</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>5.成績查詢</p> <p><input type="checkbox"/>6.其他做法(請說明)</p>
8.	成績評量方式	<p>(包括考試方式、考評項目其所佔總分比率,合計100%)</p> <p>成績納入學習者的線上學習歷程、線上瀏覽教材和參與度占總分數<u>30%</u>、平時報告<u>35%</u>、期末報告<u>35%</u>,合計<u>100%</u>。</p> <p>1.平時成績包含出席、測驗、發言次數、瀏覽影音時數</p> <p>2.期中考前每人至少分享網路新知8次、表達個人意見(互動過程)8次</p> <p>3.期末考前每人至少累計分享網路新知8次、表達個人意見(互動過程)8次</p>

9.	上課注意事項	<ol style="list-style-type: none">1.課程進度將視學習狀況調整2.平時成績內容將包括出席、測驗、作業3.重補修同學注意，上課時間變更以及授課難度應以開課班級為考量4.電腦教室請勿攜帶食物飲料入內
----	--------	---