

網路教學委員會： 會議時間：	審查結果： <input type="checkbox"/> 通過 獎勵金額新台幣 _____ 元整 加計鐘點： <input type="checkbox"/> 是_____小時， <input type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> 不通過
教務會議： 會議時間：	審查結果： <input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過

附表：大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱

填表說明：

1. 依據大學遠距教學實施辦法第6條，各校開授遠距教學課程，應擬具教學計畫，送課程相關委員會研議，提經教務會議通過後實施，並報教育部備查，且應公告於網路上供查詢。
2. 教學計畫大綱如下，課程教學計畫連結網址，請填入教育部「大專校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽，才予以備查。
3. 本件提報大綱為基本填寫項目，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱：弘光科技大學

開課期間：111 學年度 2 學期 (本學期是否為新開設課程：是 否)

壹、課程基本資料 (有包含者請於打)

1.	課程名稱	遊戲概論
2.	課程英文名稱	Introduction to Games
3.	教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 非同步遠距教學 <input type="checkbox"/> 同步遠距教學主播學校 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校: _____ 系所: _____
4.	授課教師姓名及職稱	涂聖忠 / 助理教授
5.	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6.	開課單位名稱 (或所屬學院及科系所名稱)	弘光科技大學 民生創新學院 多媒體遊戲發展與應用系
7.	課程學制	<input type="checkbox"/> 學士班 <input checked="" type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 學士班在職專班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學院 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 專科 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 進修專校 <input type="checkbox"/> 進修學院 (<input type="checkbox"/> 二技 <input type="checkbox"/> 四技 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學位學程 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程
8.	部別	<input type="checkbox"/> 日間部 <input checked="" type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9.	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
11.	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他

FM-10490-B09

表單修訂日期：109.02.18

保存期限：5年

12.	選課別	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
13.	學分數	2
14.	每週上課時數	3週教室面授，15週遠距教學
15.	開課班級數	2
16.	預計總修課人數	80
17.	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱: _____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他
19.	課程平台網址(非同步教學必填)	http://tronclass.hk.edu.tw/
20.	教學計畫大綱檔案連結網址	http://tronclass.hk.edu.tw/

貳、課程教學計畫

一	教學目標	1. 學生能了解數位遊戲基礎知識 2. 學生能了解數位遊戲的元素 3. 學生能了解數位遊戲的設計過程 4. 學生能了解數位遊戲的商業模式 5. 學生能了解與位遊戲相關的社會議題																																																									
二	適合修習對象	大一(含)以上																																																									
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>週次</th> <th>授課內容</th> <th>授課方式</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>一</td> <td>課程介紹與學習平台操作說明</td> <td>面授</td> </tr> <tr> <td>二</td> <td>遊戲設計概論</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>三</td> <td>遊戲製作過程</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>四</td> <td>遊戲的核心樂趣</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>五</td> <td>遊戲企劃書(概念設計)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>六</td> <td>遊戲互動設計</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>七</td> <td>遊戲過程設計</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>八</td> <td>遊戲世界觀設定</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>九</td> <td>期中考</td> <td>面授</td> </tr> <tr> <td>十</td> <td>遊戲故事創作</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十一</td> <td>遊戲美術設計</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十二</td> <td>遊戲企劃書(細部設計)</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十三</td> <td>遊戲機制(規則)設計</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十四</td> <td>遊戲角色設計</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十五</td> <td>遊戲測試</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十六</td> <td>遊戲產業的商業模式</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十七</td> <td>遊戲專案企劃報告</td> <td>遠距教學</td> </tr> <tr> <td>十八</td> <td>期末考</td> <td>面授</td> </tr> </tbody> </table> <p>1. 請以實際上課週次填報。 2. 若因實習安排或其他原因而需調整課程週數(例:12週)，則需於下列備註敘明原因及每週授課時數調整情形。 備註:</p>	週次	授課內容	授課方式	一	課程介紹與學習平台操作說明	面授	二	遊戲設計概論	遠距教學	三	遊戲製作過程	遠距教學	四	遊戲的核心樂趣	遠距教學	五	遊戲企劃書(概念設計)	遠距教學	六	遊戲互動設計	遠距教學	七	遊戲過程設計	遠距教學	八	遊戲世界觀設定	遠距教學	九	期中考	面授	十	遊戲故事創作	遠距教學	十一	遊戲美術設計	遠距教學	十二	遊戲企劃書(細部設計)	遠距教學	十三	遊戲機制(規則)設計	遠距教學	十四	遊戲角色設計	遠距教學	十五	遊戲測試	遠距教學	十六	遊戲產業的商業模式	遠距教學	十七	遊戲專案企劃報告	遠距教學	十八	期末考	面授
週次	授課內容	授課方式																																																									
一	課程介紹與學習平台操作說明	面授																																																									
二	遊戲設計概論	遠距教學																																																									
三	遊戲製作過程	遠距教學																																																									
四	遊戲的核心樂趣	遠距教學																																																									
五	遊戲企劃書(概念設計)	遠距教學																																																									
六	遊戲互動設計	遠距教學																																																									
七	遊戲過程設計	遠距教學																																																									
八	遊戲世界觀設定	遠距教學																																																									
九	期中考	面授																																																									
十	遊戲故事創作	遠距教學																																																									
十一	遊戲美術設計	遠距教學																																																									
十二	遊戲企劃書(細部設計)	遠距教學																																																									
十三	遊戲機制(規則)設計	遠距教學																																																									
十四	遊戲角色設計	遠距教學																																																									
十五	遊戲測試	遠距教學																																																									
十六	遊戲產業的商業模式	遠距教學																																																									
十七	遊戲專案企劃報告	遠距教學																																																									
十八	期末考	面授																																																									

FM-10490-B09

表單修訂日期: 109.02.18

保存期限: 5年

四	教學方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input type="checkbox"/>1. 提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>2. 提供線上非同步教學，次數：15 次，總時數：30 小時</p> <p><input type="checkbox"/>3. 有線上教師或線上助教</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>4. 提供面授教學，次數： 3 次，總時數： 6 小時</p> <p><input type="checkbox"/>5. 提供線上同步教學，次數：__次，總時數：__小時</p> <p><input type="checkbox"/>6. 其它：(請說明)</p>
五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>個人資料</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>課程資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>其他相關資料管理功能</p> <p>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>教材內容設計、觀看、下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>成績系統管理及查詢</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>進行線上測驗、發佈</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>學習資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>互動式學習設計(聊天室或討論區)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>各種教學活動之功能呈現</p> <p><input type="checkbox"/> 其他相關功能 (請說明)</p>
六	師生互動討論方式	<p>(包括教師時間、E-mail 信箱、對應窗口等)</p> <p>請益時間：依當學期公告</p> <p>電子郵件：tsj@sunrise.hk.edu.tw</p> <p>教師研究室：MB10305</p> <p>分機：5415</p>
七	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input type="checkbox"/>1. 提供線上說明作業內容</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>2. 線上即時作業填答</p> <p><input type="checkbox"/>3. 作業檔案上傳及下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>4. 線上測驗</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>5. 成績查詢</p> <p><input type="checkbox"/>6. 其他做法 (請說明)</p>
八	成績評量方式	<p>(包括考試方式、考評項目其所佔總分比率，合計 100%)</p> <p>成績納入學習者的線上學習歷程和參與度占總分數 40%(包含閱讀線上教材次數、參與線上及課堂討論次數、線上測驗次數)、期中考 30%、期末考 30%，合計 100%。</p>
九	上課注意事項	<p>1. 本課程將視學生學習情形適當調整進度, 2. 非本班之隨班附讀學生, 須能配合參加本班之課程異動及活動, 否則不建議修讀本課程, 若你選修本課程, 表示你接受以上所敘</p>